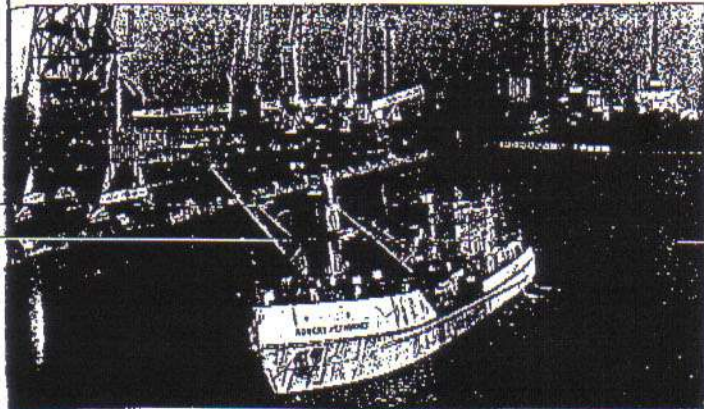


Les bactéries dévorent les boues portuaires

Chaque année plusieurs millions de mètres cubes de boues sont extraits des ports français pour être en grande majorité immergés au large. Mais ce choix pose des problèmes d'environnement : relargage de métaux lourds et perturbations du milieu occasionnent une gêne pour les exploitations conchylicoles ou

affectent la qualité des plages. Pour résoudre ces problèmes, et diminuer le coût des opérations de dragage et d'évacuation, les responsables des ports recherchent des solutions alternatives. La voie biologique est suivie avec d'autant plus d'attention que des solutions de traitement *in situ* des boues des ports se profilent, avec deux procédés des sociétés Eco-Synergie (Athis-Mons, Essonne) et ARM Biotechnology (Marseille). La solution d'Eco-Synergie utilise des bactéries fixées sur des minéraux très poreux, les zéolithes.

Les bactéries logées dans les cavités de la zéolithe dégradent la matière organique tandis que s'opère un échange ionique entre les ions potassium de la zéolithe et les ions métalliques présents dans les boues, qui viennent se fixer sur le support zéolithique. Le port de La Flotte (Charente-Maritime) a déjà bénéficié de ce traitement et, à raison d'un épandage de 5 tonnes/ha de bactéries fixées sur zéolithes, l'envasement du port est passé en deux mois de 1 m à 50 cm. De son côté, ARM Biotechnology a été retenue par le port d'Arcachon pour un traitement *in situ* des boues par insufflation de bactéries et d'air directement dans la vase. Le procédé, déjà mis en œuvre avec succès dans le port de Toulon, est inspiré de la technologie du *bio-venting* largement utilisée dans le traitement des sols. « Nous prélevons des bactéries endogènes et notre savoir-faire porte sur la façon de catalyser l'activité bactérienne du milieu avant d'insuffler les micro-organismes dans la vase », indique Xavier-Pierre Palfay, le directeur commercial d'ARM. ■



Les drogues à benne (ici, port du Havre) sont-elles appelées à disparaître ? (Cliché PAH)